



































-  Contour / Form line / Slope line
Горизонталь / вспомогательная горизонталь / бергштрих
-  Earth bank
Грунтовый обрыв
-  Earth wall
Грунтовый вал
-  Erosion gully
Промоина
-  Depression / Knoll
Яма / бугор
-  Small (conventional) depression / Small knoll
Внемасштабная яма / внемасштабный бугор
-  Lake, pond
Озеро, пруд
-  Uncrossable river
Непреодолимая река
-  Crossable watercourse (minimum 2 m wide)
Преодолимая река (ширина более 2м)
-  Crossable small watercourse, water channel (maximum 2 m wide)
Ручей, канава (ширина менее 2м)
-  Spruit
Пересыхающий ручей
-  Narrow marsh
Узкое болото
-  Uncrossable marsh
Непроходимое болото
-  Marsh
Болото
-  Indistinct marsh
Заболоченное пространство
-  Open land
Открытое пространство
-  Open land with scattered trees
Полуоткрытое пространство
-  Forest
Лес
-  Overgrown clearance
Заросшая вырубка
-  Cultivated field
Пашня
-  Vegetation boundary
Граница растительности
-  Prominent tree
Заметное дерево
-  Paved road
Асфальтированная дорога
-  Maintained road
Улучшенная дорога
-  Unpaved road
Грунтовая дорога
-  Path, old unpaved road
Тропа, старая дорога
-  Less distinct small path
Исчезающая тропа, плохо заметная дорога
-  Narrowride
Просека
-  Major power line (minimum 15 m height)
Линия электропередач (высотой более 15м)
-  Building, settlement
Постройка, частная территория
-  Tomb, monument
Могила, памятник, обелиск
-  High tower
Высокая башня
-  Water tower
Водонапорная башня
-  Ruin
Развалины